

EJERCICIOS CLASE 1

1- SOLICITAR AL USUARIO QUE INGRESE SU NOMBRE Y MOSTRAR EL SIGUIENTE TEXTO: "BIENVENIDO [NOMBRE INGRESADO]".

RESULTADO ESPERADO:

CONSOLA: (LO QUE SE VA A MOSTRAR EN LA CONSOLA)
INGRESE SU NOMBRE: JUAN
BIENVENIDO JUAN.

2- SOLICITAR AL USUARIO QUE INGRESE DOS NÚMEROS ENTEROS Y MOSTRAR EL PRODUCTO ENTRE DICHOS NÚMEROS.

RESULTADO ESPERADO:

CONSOLA: (LO QUE SE VA A MOSTRAR EN LA CONSOLA)
INGRESE EL PRIMER NUMERO: 6
INGRESE EL SEGUNDO NUMERO: 8
EL RESULTADO DE LA MULTIPLICACIÓN ES: 48

3- SOLICITAR AL USUARIO QUE INGRESE DOS NÚMEROS ENTEROS Y MOSTRAR EL COCIENTE ENTRE DICHOS NÚMEROS.

RESULTADO ESPERADO:

CONSOLA: (LO QUE SE VA A MOSTRAR EN LA CONSOLA)
INGRESE EL PRIMER NUMERO: 10
INGRESE EL SEGUNDO NUMERO: 2
EL RESULTADO DE LA DIVISIÓN ES: 5

2- SOLICITAR AL USUARIO QUE INGRESE DOS NÚMEROS ENTEROS Y MOSTRAR EL PROMEDIO ENTRE DICHOS NÚMEROS.

RESULTADO ESPERADO:

CONSOLA: (LO QUE SE VA A MOSTRAR EN LA CONSOLA)
INGRESE EL PRIMER NUMERO: 6
INGRESE EL SEGUNDO NUMERO: 8
EL PROMEDIO ES: 7

**AYUDA: CREAR UNA VARIABLE AUXILIAR
 $PROMEDIO = (PRIMERNUMERO + SEGUNDONUMERO) / 2$
LO QUE VA ENTRE PARÉNTESIS SIGNIFICA QUE DEBE RESOLVERSE PRIMERO.
COMO EL RESULTADO DEL PROMEDIO PODRÍA SER UN NÚMERO CON COMA DEL TIPO 6,5 O 8,5 LA VARIABLE (PROMEDIO) DEBE SER DE TIPO float o double.

referencias:

<https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/csharp/language-reference/builtin-types/floating-point-numeric-types>

Tipos enteros

C# admite nueve tipos enteros: `sbyte`, `byte`, `short`, `ushort`, `int`, `uint`, `long`, `ulong` y `char`. Los tipos enteros tienen los siguientes tamaños y rangos de valores:

- El `sbyte` tipo representa enteros de 8 bits con signo con valores comprendidos entre -128 y 127.
- El `byte` tipo representa enteros de 8 bits sin signo con valores comprendidos entre 0 y 255.
- El `short` tipo representa enteros de 16 bits con signo con valores comprendidos entre -32768 y 32767.
- El `ushort` tipo representa enteros de 16 bits sin signo con valores comprendidos entre 0 y 65535.
- El `int` tipo representa enteros de 32 bits con signo con valores comprendidos entre -2147483648 y 2147483647.
- El `uint` tipo representa enteros de 32 bits sin signo con valores comprendidos entre 0 y 4294967295.
- El `long` tipo representa enteros de 64 bits con signo con valores comprendidos entre -9223372036854775808 y 9223372036854775807.
- El `ulong` tipo representa enteros de 64 bits sin signo con valores comprendidos entre 0 y 18446744073709551615.
- El `char` tipo representa enteros de 16 bits sin signo con valores comprendidos entre 0 y 65535. El conjunto de valores posibles para el tipo `char` corresponde al juego de caracteres Unicode. Aunque `char` tiene la misma representación que `ushort`, no todas las operaciones permitidas en un tipo se permiten en el otro.

<https://learn.microsoft.com/es-es/dotnet/csharp/language-reference/language-specification/types#835-simple-types>